

SUDOKU se zvířátky dědy Lesoně

Materiál obsahuje čtyři klasické sudoku formátu 4x4 s motivy zvířátek z Hejného matematiky, určeno pro žáky 1. ročníku základní školy.

Poslední šablona je prázdná, aby si žáci mohli vytvořit vlastní sudoku – i z ostatních zvířátek viz zdroje.

Zadání úlohy:

Doplň ikony zvířátek dědy Lesoně (myš, kočka, husa, pes) vždy tak, aby v každém řádku, v každém sloupci a zároveň v každém vnitřním čtverci bylo dané zvířátko právě jednou.









Zdroje:







<https://blog.h-mat.cz/didakticka-prostredi/zviratka-dedy-lesone>





https://www.h-mat.cz/sites/default/files/kestazeni/H-MAT_univerzalni-v20230207.pdf - listy 74 – 90 obsahují šablony se zvířátky










Pro potřeby M-kroužku vytvořila: Mgr. Veronika Jirgalová

Klíčová aktivita „Podpora gramotností“, část „Matematická gramotnost“ je realizována v rámci projektu Implementace KAP JMK II, registrační číslo CZ.02.3.68/0.0/0.0/19_078/0017177 v rámci Operačního programu Výzkum, vývoj a vzdělávání, s finanční podporou z Evropské unie, Ministerstva školství mládeže a tělovýchovy a Jihomoravského kraje.

Řešení

SUDOKU 1













Řešení
(jedno z
možných)

SUDOKU 2

Řešení
(jedno z
možných)

SUDOKU 3

SUDOKU 4